キャラクター名
しずの

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際、移動１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉体攻撃の判定出目＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ＋１
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	LV3変異パーツ取得
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋１
腕		かぎづめ		オート	2	0	肉弾攻撃２
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値＋１
腕		よぶんなうで		オート	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２　1回だけサイコロを振り直してよい
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２