キャラクター名

いつ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0~３	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」の効果を打ち消す
メインクラス		集中		ジャッジ	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目１
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを「ラピッド」使用してよい。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害２その後、対象に射撃攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵２＋切断
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際。白兵・肉弾＋１
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃２　出目＋１
腕		ジョギリ		オート	3	0	白兵攻撃４　出目＋１