

キャラクター名	プレイヤー名
アリミア・ネーマ・マージュ	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	15	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1800		故郷の場所を知らない 一定期間の記憶がない		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	26		44 + 1	7				
体	0	敏捷度	11	17		41 + 1	7	スカウト	12		
		筋力	2	1		3	0	レンジャー	5		
心	12	生命力	15	5		20	3	エンハンサー	6		
		知力	6	7		25	4	バード	5		
		精神力	15	12		39	6	アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3144p
ファストアクション	2123p	防具習熟/盾	222 p
影走り	2120p	防具習熟II/盾	222 p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	0 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
命中強化	2124p		p
命中強化II	3145p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	パークマイル	
キャッツアイ	グレイテストフォーチュン	
メディテーション		
ラビットイヤー		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
レクイエム		
ノイズ		
ララバイ		
サモン・スモールアニマル		
チャームング		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェボン		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	22	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				
鎧	茨のローブ	筋力	2	回避力	2	
盾	バックラー	筋力	1	回避力	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	3
回避技能		フェンサー		合計値	24	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
雷切	1H/2H	9~12		2d+ 24	8	18	19~22/29~32										
オカリナ	楽器	-		2d+ 2	0	0	-										
ストーン	1H投	1		2d+ 2	12	0	6										
霽月	1H/2H	-		2d+ 24	9	18	20/30										
首切り刀	1H両/2H	-		2d+ 24	9	18	30/40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 24	5

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	
耳 リングピアス	銀製
顔 勇者の証・技	1,2なかったら能力値振り直し 10000G ハートとダイヤのボディペイント
首 幸運のお守り	戦利品ダイス+1 2000G割り勘
背中 ロングマント	旅の途中で拾ったボロボロのような物。顔を覆い隠すほどのフードがついている。
右手 敏捷の指輪	
腰 ブレードスカート	回避で4以上でk10
足	
その他 信念のリング	もらった

装備品	説明
左手 器用の指輪	
アルケミーキット	多機能付き

その他メモ	自動失敗チェック
大神 "集合神"ヤオヨロズ に属す小神 「遊び」の概念に宿った 集合神ヤオヨロズに属していたアゴン(競争)・アレア(偶然)・ミミクリ(模倣)・イリンクス(めまい)の小神達が力を均等にしたら合体したのがアリミア	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
<大破局>の時に疲れ果て眠っていたが、現在の町人、商人達の「遊び」を求める声が大きくなっていったため、それを司る神としてつい最近眠りから覚めた	□□□□⑳
	□□□□㉕
本人に大神の一部、また小神である自覚は一切なく、自分が生まれたことに関する記憶も一切ない 長年眠っていたものを唐突に起こされたためだと考えられる	□□□□㉙
	□□□□㉚

