キャラクター名: シャンタオ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	84
冒険者Lv	11	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	810		家族に異種族がいる		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	15		39 + 2	6
		敏捷度	5	4		21	3
体	8	筋力	6	6		20	3
		生命力	3	2		13	2
心	10	知力	8	9		27 + 1	4
		精神力	6	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	ウォーリーダー	1
マギテック	11		
セージ	8		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	7	4	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル 自作品、装填数2、射程50m、魔法の武器+1	2H	20	1	2d+ 10	10	23											
テンペストII 装着数6、射程30m、魔法の武器+1	2H	10	1	2d+ 10	11	21											
ジャベリン 【回避】の戦旗槍	1H投	5	-2	2d+ 6	10	4	10										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
ザルツ地方語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	15			

	装備品	説明
頭	F・スフィア（大）	ﾀｹﾞｻ・ﾋﾙﾊﾞﾚ・ｴﾌｪﾊﾞﾚ
耳	F・スフィア（大）	ｸｲｯｸﾛﾀﾞ・ﾊﾞｰｼｮ・ｼｬｯｶﾞﾝ
顔	F・スフィア（大）	ﾚｻﾞﾊﾞﾚ・ﾎﾐﾚｻﾞ・ｽﾅｲﾊﾟｰﾚﾝｼﾞ
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	+デクスタリティポーション
背中	DG+背水のﾈｯｸﾚｽ	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットポーチ	弾丸24発
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
モラル		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
インスタントウェポン		
バークメイル		
エンサイクロペディア		
流麗なる俊陣II：流水		

その他メモ

家庭が裕福だったおかげで母親殺しをしないで済んだナイトメア、異貌を隠し過ごしていたがあるとき家のパーティーで見たマギテックシューターの冒険者のカッコよさに憧れる。しかし、射手の才能は殆ど無いといって良いレベルのものであった。周囲からは諦めろと笑われるがそれを糧に努力している。が、やっぱりシューターとしての腕は未熟。
別にナイトメアであることに負い目もないため隠してはいない

ガウラ（山桃草）：負けずぎらい・清楚・我慢できない・繊細な心を傷つけない・神秘・舞姫

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シャンタオ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
○冒険道具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
2点マナチャージクリスタルx20	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ミュージックシェル*2	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
	○□□○□□
○装飾品	○□□○□□
日輪のバックル	○□□○□□
	○□□○□□
○衣類	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
	○□□○□□
○食料品	○□□○□□
保存食（1週間分）x11	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品（薬品）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
デクスタリティポーションx8	○□□○□□
熱狂の酒x8	○□□○□□
	○□□○□□
○消耗品(その他)	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
2点魔晶石x55	○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□
能力増強の指輪x6	○□□○□□
能力増強の腕輪x2	○□□○□□
弾丸（12）x9	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
	○□□○□□
○マテリアルカード	○□□○□□
緑Ax21	○□□○□□
緑Sx11	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
白Ax13	○□□○□□
白Sx8	○□□○□□
	○□□○□□

○オプション	○□□○□□
レベル1	○□□○□□
レベル2	○□□○□□
レベル3	○□□○□□
レベル4x3	○□□○□□
レベル5x3	○□□○□□
レベル6x3	○□□○□□
レベル9x3	○□□○□□
レベル10x3	○□□○□□
レベル11x3	○□□○□□
	○□□○□□
○工房	○□□○□□
工房利用費x20	○□□○□□
ダブルバレル	○□□○□□
ミュージックシェル*2x2	○□□○□□
フローティングスフィア*3x3	○□□○□□
フローティングスフィア*2x2	○□□○□□
フローティングスフィア*2x2	○□□○□□
	○□□○□□
○その他	○□□○□□
お煎餅（お得用）	○□□○□□
傘	○□□○□□
お賽銭	○□□○□□
	○□□○□□
○補填	○□□○□□
チスさん	○□□○□□

所持金 13906 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【専用】	
専用：ダブルバレル	50
専用：テンペストⅡ	50
専用：ガンベルト	50
専用：ポーションインジェクター	50
専用：ディスプレイサーガジェット	50
購入：戦旗槍	100
【流派】	
不死者討滅武技バニシングデス	50
Lセンス&バニッシュ	30
カサドリス戦奏術	50
	30
	50
	30

名誉点 所持 622 /合計 1212