

キャラクター名
狂 咲

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	エージェント
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	9		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
カジュアル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:神速の担い手P		N		
牧原 幸之助	P 有為	N 無関心		
音無 信護	P 憧憬	N 不安		
鹿	P 有為	N 隔意		
松井 之巳	P 友情	N 恥辱		
一夜 朱鷺	P 連帯感	N 憐憫		
牧原 月夜	P 信頼	N 憐憫		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の黄:戦いの予感	3	3	set	至近	自身	自動		
効果:	基本侵食値+3:行動値+[lv*10] 1シナリオ1回							
スピードスター	1	3	set	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	攻撃力+[行動値] 1シーン1回							
永劫進化	1	3	set	至近	自身	自動	100↑	
効果:	[原初の]エフェクトレベルを+1 1シナリオ1回							
ライトスピード	1	5	mn	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メジャーを2回行う C値+1 1シナリオ1回							
原初の白:光の衣	1	4+2	mn	至近	自身	自動	80↑	
効果:	基本侵食値+2:リアクションのC値+1 1シナリオ[lv]回数							
極光螺旋	3		mn	至近	自身	自動	80	
効果:	攻撃力+[侵食値*lv] 5点まで 1シーン1回							
サイレンの魔女	5	5	mj	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果:	攻撃力[lv*3]							
原初の黒:マスヴィジョン	3	4+2	mj	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	基本侵食値+3:攻撃力+[lv*5] 1シナリオ3回							
イーザーフェイカー:真昼の星	★							
効果:	基本侵食+1:望遠鏡のように見える							
ディメンションゲート	★	3						
効果:	どこでもドア							
効果:								
効果:								
効果:								

全てを忘れた
あるのは、衝動と狂咲という名前だけ
無いのなら作らないと
それが殺戮であれ
狂った行動であれ
私の記憶なんだから

コンボ表
全部100%で尚且つクライマックス1Rしか考えてないよ
<<はやく>>
<原初の黄:戦いの予感><スピードスター><永劫進化>
侵食値+9 行動値+50 攻撃力+行動値 原初の●のLv+1
<<たくさん>>
<ライトスピード><原初の白:光の衣>
侵食値+12 メジャー2回 敵の回避C値+1
<<クロス>>
<極光螺旋><サイレンの魔女><原初の黒:マスヴィジョン>
侵食値11+極光 攻撃力+43+極光 シーン(選択) 装甲無視