キャラクター名
黒薙　戦風

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	

覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	親不在	経験	長期入院	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	0		知覚	1		意志			調達	0	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣		0	0	消費ＨＰ+2		上昇する侵食率は3点
悲鳴共鳴[侵食8上昇]	白兵	10r+2	0	赫き剣		炎神の怒り+鮮血の一撃+コンセ。ＨＰ5点消費。
悲鳴共鳴（侵食率100以上）	白兵	15r+2		赫き剣		↑と同じ。エネルギーマイスター組み合わせはお好みで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赫き鎧		消費ＨＰ+3	0	0	上昇する侵食率は3点

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親	P　慕情	N　悔悟		
アブソリュートゼロ	P	N		
敷島あやめ	P　同情	N　恥辱		
黒薙連理	P　信頼	N　嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
赫き剣	1	3	マイナー	至近				
効果：[ＬＶ*2]以下のＨＰを消費。近接白兵武器を作成								
赫き鎧	1	3	マイナー	至近				
効果：[ＬＶ*3]以下のＨＰを消費。装甲を作る								
コンセントレイト：サラマンダー	2	3	メジャー					
効果：Ｃ値↓　ダイス+3								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器				
効果：ダイス+[ＬＶ+1]個　ＨＰ2点ロス								
エネルギーマイスター	3	3	メジャー	-				
効果：これを組み合わせた攻撃をガードした敵に[ＬＶ*3]ＨＰロス								
炎神の怒り	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-				
効果：ダイス+[ＬＶ+1]個　ＨＰ3点ロス								
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ	至近				
効果：[（ＬＶ）Ｄ+肉体]　ＨＰ回復								
炎の刃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：攻撃+[Lv×2]								
氷の加護	2	3	マイナー	至近				
効果：攻撃+[Lv×2]								
ブラッドコントロール	1	2	マイナー	至近				
効果：ダイスの数+Lv								
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-		対決	80↑	
効果：攻撃力+[Lv×4]								
炎の加護	1	2	マイナー	至近				
効果：ダイスの数+Lv								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近				
効果：[Lv×2]m移動								

面倒くさがり屋の男子高校生

4年前に即死覚悟の交通事故に遭うが生還(ブラム覚醒

入院中に黒薙に加入

黒薙の壊滅を目論む者に家を焼かれ実の家族は逝去

それが雪が降り積もる冬の出来事だった

でも面倒くさがりだから細かいことは考えてない

本名は兎水四茎(うすいしけい)

役職に捕らわれない遊撃的立ち位置、

風のような放浪、氷を主体の攻撃から黒薙以外では『木枯らし』と呼ばれる

放浪といっても散歩程度だが携帯の電池が切れるまでには必ず戻ってくる

キャラクター名
黒薙　戦風

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								