

キャラクター名
 十四松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
冤罪	
天才	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松		3	①②③④⑤	
カラ松		3	①②③④⑤	
一松		3	①②③④⑤	
弟	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		冷静		オート			行動判定+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化、1ターンに何度も使用可
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度も使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		白衣		ダメージ	1	自身	防御2（【うろこ】相当）
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。破壊されてなければ任意の2パーツ修復
		写真		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1