キャラクター名

おそ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
眠る■■	脳裏に浮かぶのは■■が見せる白い、静かな寝顔。時が止まったように動かない。いつから眠っているのか。本当に……ただ眠っているだけなのだろうか？あるいは……。
殺意	あなたは人を殺した。明確な意思を持って、念入りに準備して、機会を伺って、そして殺した。殺したかったのだ。憎しみでも愛でもない、殺意で殺した。誰をどうやって殺したか、それを思い出せないのがもどかしい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		冥王		オート			レギオンの「移動阻害」を常に無効化してよい。レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		生前の習わし		オート			1。（カンフー）
脚		即効性毒液		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵·肉弾ダメージ+1
腕		巨大ジョギリ		オート	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
脚		骨尻尾		オート			1。（しっぽ）
頭		アドレナリン		オート			1。
腕		ホルマリン漬けの眼球		オート			だれかの眼球。ふたつ入っている。
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
頭		めたもるすいっち		オート			最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。