

キャラクター名
リップ・リボルハート

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	15	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1000		旅をしたことがない 有名人の友達がいる (いた)		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	5	16	42 + 2	7
体	6	敏捷度	5	7	30	59 + 5	10
		筋力	9	4	23	42	7
心	4	生命力	10	3	12	31	5
		知力	8	1	7	20	3
		精神力	7	2	9	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
マジテック	4		
スカウト	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
ライダー	12		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	両手利き	IB32 p
ファストアクション	2123p	牽制攻撃	IB36 p
影走り	2120p	武器習熟A/ソード	IB31 p
トレジャーマスター	3143p	ディフェンススタンス	IB37 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	特殊能力解放
キャッツアイ	HP超強化
マッスルベアー	チャージ
ビートルスキン	超攻撃阻害
ケンタウロスレッグ	超高所攻撃
デーモンフィンガー	極高所攻撃
ジャイアントアーム	縦横無尽
リカバリィ	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
獅子奮迅	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	25	22
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	抗魔のコンバットメイドスーツ	筋力	回避力	防護点	
盾	竜鱗のMエルエリナケープ	10	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	1
回避技能	フェンサー	合計値	29	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
I連撃の激烈迅雷剣+1 <small>連撃が追加される、イグニタイト加工、魔法化</small>	1H	15	1	2d+ 23	10	25	25										
リッパーナイフ <small>射程10m、3体同時攻撃</small>	1H投	5		2d+ 22	8	22	5										
II狙い撃つ激烈迅雷剣+1 <small>C値-1、イグニタイト加工、魔法化</small>	1H	15	1	2d+ 23	9	25	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	66 m	198 m

回避	防護点
2d+ 29	8

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
36

装備品	説明
頭 セーフティメット (赤リボン)	赤いリボンをメットの下面に付けている
耳 マギスフィア (小)	オプション (タゲサ)
顔 フロティンクスフィア (中)	オプション (オートガード)
首 小熊の爪	
背中 そよ吹きマント	
右手 俊足の指輪(敏捷の印)	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	
ブレードスカート	丈は短い

その他メモ	自動失敗 チェック
複製を保存してお使いください。タグもいじってね。(新井戸卓 は固定で)	□□□□⑤
☆は新規ルール ○は変更の有ったルール	□□□□⑩
	□□□□⑮
[卓の特徴]	□□□□⑳
・全編ダンジョン攻略です	□□□□㉑
・RPの重要性は、普通のセッションよりもやや控えめです	□□□□㉒
・ひたすらダイスを振っていきます	□□□□㉓
・早ければ2h、時間が掛かってても(慣れれば)4h程で1セッション終了です	□□□□㉔
・全参加者の2/3が出席している(6人なら4人以上)のであれば、欠席者がいても卓を開催します	□□□□㉕

