キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	7
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	8	2	25	55 %
敏	7	4	0	11	41 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	646
MP	109
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	マニュピレイター					4			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	2	42	4	13	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	2 %	42 %	8	13 %	11	0
総計(2)		19 %	0	2 %	42 %	4	13 %	11	0
総計(両)		19 %	0	2 %	42 %	8	13 %	11	0

所持品			
活動基本装備			
炎の輝石			
氷の輝石			
風の輝石			
雷の輝石			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	6/10		アクション	自身	自身	0	
効果：							
クリエイト・クリーチャー	4/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
シーザース・タイム	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
エンドレス・シーザース	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
クラッシュバリア	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ギブ・ウィークネス	1/1	9	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、対象に任意の弱点属性を1つ与えるこの際、その属性はあなたが《リーンフォース》で取得している属性の中から選ぶ1戦闘中、1キャラクターに1度のみ使用可能							
ハイドロジー	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する							
エレメント・ドロー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：「秘石」と言う名前のアイテムを使用したとき、その効果量に+1d6							
エレメント・ボム	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提:《エレメント・ドロー》あなたが「秘石」の名を持つアイテムを使用する時、その対象を敵全体に変更するその際、秘石の効果はあなたの射撃攻撃として扱い、通常の射撃攻撃と同じように命中判定も行うこの攻撃は属性を変更できず、あなたの装備しているブースターの影響を受けるまた、《エレメント・エンハンス》の命中率上昇の影響を受ける							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
ダブル・リーンフォース	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：《リーンフォース》と同時に使用できるその際、属性を二つまで選び付与する。これによって弱点を複数ついた場合、その数だけ弱点ボーナスを適用する属性を参照する効果は、付与した属性の片方でもそれに対応していれば全て影響を受ける							
効果：							

8d+2
18d+1