

キャラクター名
メダロット名： メダロット名：

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		カブト		オート			
		[いっせいしゃげき]		オート	MF 4	0-4	味方メダロットの攻撃「アクション」パーツを1つづつ「ラビッド」化して自身と同タイミングに攻撃を行うことができる
		[クリットプラス]		オート		自身	味方メダロットと同カウントに同じ対象を狙う際に出目+1 ダメージ+1
		[ターゲットィング]		オート		自身	コストとして、MF値を1点払うことで支援3を獲る
		[じどうかいふく]		オート		自身	ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：デスブレイク】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
		うつ攻撃ブレイク		アクション	2	1-2	射撃攻撃1 出目+1
		うつ攻撃ライフル		アクション	3	0-2	射撃攻撃2 出目+2
				オート			
				オート			
		【左腕：デスレーザー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		うつ攻撃レーザー		アクション	4	1-2	射撃攻撃3+切断 出目-1
		うつ攻撃ビーム		アクション	5	1-3	射撃攻撃5 出目-1 相手の防御を1点まで無視する
				オート			
				オート			
		【右腕：デスマサイル】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1