

キャラクター名
下駄カノン

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	乗り手	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	14	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	2280		特定の色を激しく嫌っている 負けず嫌いだと評されたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	30		47	+1
体	8	敏捷度	4	39		52	8
		筋力	8	19		35	5
		生命力	10	6		24	4
心	9	知力	3	12		24	4
		精神力	7	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
マジテック	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
ライダー	13		

戦闘特技		
治療適性	2122 p	p
不屈	2123 p	p
ポーションマスター	2123 p	p
武器習熟A/絡み	1B31 p	p
武器習熟S/絡み	1B31 p	p
挑発攻撃	1B37 p	p
回避行動	1B29 p	p
命中強化	1B32 p	p
武器の達人	1B31 p	p
ブロッキング	1B31 p	p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	特殊能力解放	
キャッツアイ	人馬一体	
アンチボディ	獅子奮迅	
ストロングブラッド	HP超強化	
デーモンフィンガー	チャージ	
ケンタウロスレッグ	超攻撃阻害	
リカバリィ	特殊能力完全開放	
メディテーション	縦横無尽	
スフィンクスノレッジ	バランス	
トロールバイタル		
HP強化		
攻撃阻害		
探索指令		
騎獣の献身		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	22	22	19
シューター	0			

鎧と盾			必要		
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5	3
回避技能	フェンサー		合計値	28	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
イグニタイト製ビースト・チェーン	1H	23	1	2d+	25	9	23	38													
ナインテイル	1H	7		2d+	24	10	22	17													
レーザーリボン	1H	9	-1	2d+	23	8	22	19													
ドレインネット	1H投	5		2d+	24	-1	22														
リップパーナイフ	1H投	5		2d+	24	-1	19	5													
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	52 m	156 m

回避	防護点
2d+ 28	5

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品		説明
頭	勇者の証：技	
耳	マジスフィア	
顔	狩人の解析鏡	まもち成功で命中+1
首	血水晶のチョーカー	破壊するとHP20点回復。
背中	野伏のそよ風マント	
右手	大きな手袋	
腰	ブレードスカート	回避が目撃値4以上上回れば威力10ダメ
足	ティスプレイヤーガジェット・不動の盾	HP0以下から1以上に回復した時、追加でHP10点回復。
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
ウエポンホルダー改	左手	大きな手袋

<p>—その他メモ</p> <p>ビースト・チェーンランク効果 ▽魔獣の抗い/必中 絡まれた対象が絡みへ抵抗する際鞭の先が獣の顔に変わり対象に噛み付きます。 対象は「威力10+戦士技能レベル+筋力ボーナス」点の物理ダメージをうけます。 このときのダメージ決定においては、クリティカル値は9固定となります。 他のキャラクターが絡みを解く場合、そのキャラクターに同様のダメージを与えます。</p> <p>☆魔獣の分身 補助動作で絡んだ部分を切り離せます。 切り離れた場合通常通り使用可能です。 最大5体まで同時に存在します。</p>	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
--	--

