キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	5
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	8	0	24	54 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	54
MP	59
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	イジェクター				1	7			
武器2	イジェクター				1	7			
防具	リジェネレイター								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	デコレーション							4	
能力値＋ボーナス		19	0	8	42	0	8	24	0
アーツ					10				
その他									
総計(1)		19 %	0	8 %	53 %	13	8 %	28	4
総計(2)		19 %	0	8 %	53 %	13	8 %	28	4
総計(両)		19 %	0	8 %	54 %	20	8 %	28	4

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーロー	4/5		パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの判定にベットし成功した場合、その対象が得られるウィルに＋1＋[アーツLv]する							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ダブルショット	1/1	5	アクション	自身	自身	0	
効果： 前提:《トゥーハンドLv1》以上対象を2体まで選び、[射撃武器]で攻撃する							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果： HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							