

キャラクター名  
セントナース

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		セントナース		オート			
		ぜんたいへんどう		ダメージ	MF5	0-4	レンジ内の敵メタロッドの次に使用するパーツの判定の出目-2
		かいふく+		オート	なし	自身	かいふく判定の出目+2
		えんご		ラピッド	1	0-1	自身以外の対象が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		プロテクト強化		オート	なし	自身	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名ホーリーウォール】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		まもる攻撃 かんぜんぼうぎょ		ダメージ	3	0	攻撃に付与されたあらゆる効果を無効化してよい 1ターン何度も使用可能
頭		トラップむこう		オート	なし	自身	1ターンに1度だけ自身に設置されたマッチチップの効果を無効化出来る
頭		いやし		オート	なし	自身	味方メタロッドからの友情判定の出目+1
				オート			
		【左腕：パーツ名トランスレート】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート	なし	なし	とくになし
腕		かいふく攻撃 けいぞくりペア		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すればレンジ内の対象1体の現在行動値の位置に「けいぞくりペア」のマッチチップを設置する
腕		大せっち攻撃 フォースプラント		アクション	1	0-1	せっち判定に成功すれば、レンジ内の対象1体に対して対象の現在行動値の位置に「フォースプラント」のマップチップを設置する
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名ドナー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1