キャラクター名	プレイヤー名
細川千陽	

シンドローム	バロール サラマンダー	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	16	**性別**	男
覚醒	渇望	**衝動**	恐怖	**初期侵食率**	34 %
出自	双子	**経験**	力の暴走	**邂逅**	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
レザージャケット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
細川　千明	P　慈愛	N　不安		
細川両親	P　慕情	N　悔悟		
時使い(クロノ・トリガー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	イニシアチブ時点でメインが行える。メインも行える。しかしその後HP-20を食らう							
氷の塔	5	3	メジャー	視界	範囲選択	対決	-	
効果：	【RC】範囲選択に攻撃力＋[Ｌｖ×3]。同エンゲージNG。							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100↑	
効果：	この技能を組み合わせた攻撃でHPを1でも削れば敵は行動終了となる。							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	【RC】攻撃力＋[Lv×5]							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	単体	-	-	
効果：	クリティカル値をーＬｖ(下限値７)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								