

キャラクター名 瓢 祐樹 プレイヤー名 _____

個性						性別	
ワークス	風紀委員					年齢	
レベル	5	ランク	B	没入タイプ	遠距離射撃	功績点	200/200

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	18
筋力	0	3	0	0	0	3	TP	18
敏捷	0	3	1	1	0	5	機体P	55
器用	3	3	0	2	0	8	行動値	13
感覚	2	3	0	2	0	7		
知性	0	2	0	2	0	4		
運	0	2	0	1	0	3		

戦闘系技能

技能	SL	修正	判定値
命中: 格闘		0	4
命中: 射撃	1	5	13
命中: 戦術		0	6
回避		0	6
行動値	1	3	13

筋力技能

技能	SL	修正	判定値
力技		0	3
持久力		0	3

敏捷技能

技能	SL	修正	判定値
運動	1	0	6
隠密	2	0	7

器用技能

技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	9
セキュリティ	2	0	10
運転: バイク		0	8
運転: 自動車		0	8

感覚技能

技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	8
芸術: 音楽		0	7
芸術: 演劇		0	7
芸術: 美術		0	7

知性技能

技能	SL	修正	判定値
機体知識	4	1	9
プログラム		0	4
学術		0	4
医療知識		0	4

知性技能

技能	SL	修正	判定値
情報: 一般	2	0	6
情報: 軍事		0	4
情報: 裏社会	1	0	5

所持品	メモ
制服	
リポD	

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキング I	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
ヒットアンドアウェイ	1	RA		1回の攻撃で移動不可兵器を使用しても移動可能。
サーチ	2	MA		索敵判定に+1d
				人脈: エリス・H・シュバルツ(射撃命中1点上昇)
スタンアタック	3	RA		この攻撃がヒットした場合、転倒か墜落を与える

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	4		3	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		8	6	13	12	3	

追加メモリ: 10 | 所持金: _____ | 預金、借金: _____