キャラクター名

プレイヤー名

個性						**性別**	
ワークス	戦闘訓練生					**年齢**	
レベル	1	**ランク**	N	**没入タイプ**	近接射撃	**功績点**	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	4	0	0	0	4
敏捷	1	5	0	0	0	6
器用	2	3	0	0	0	5
感覚	1	2	0	0	0	3
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	1	1	0	0	2

LP	19
TP	12
機体P	0
行動値	9

戦闘系技能			
技能	**SL**	**修正**	**判定値**
命中：格闘	2	0	7
命中：射撃	2	0	6
命中：戦術		0	3
回避		0	4
行動値	1	0	9

筋力技能			
技能	**SL**	**修正**	**判定値**
力技		0	4
持久力		0	4
敏捷技能			
運動	2	0	8
隠密		0	6

器用技能			
技能	**SL**	**修正**	**判定値**
精密作業	1	0	6
セキュリティ		0	5
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	**SL**	**修正**	**判定値**
直感	1	0	4
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	**SL**	**修正**	**判定値**
機体知識		0	2
プログラム	1	0	3
学術		0	2
医療知識	1	0	3

知性技能			
技能	**SL**	**修正**	**判定値**
情報：一般		0	2
情報：軍事	1	0	3
情報：裏社会		0	2

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		5	4	9	11	1	