キャラクター名

ミュリエル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる時、全てのアクションマニューバのコストが-1
メインクラス		死神		オート			白兵判定+1
メインクラス		刹那		オート			自分以外ラピッド、ジャジを使用できない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃、被切断判定+1　ターン終了時パーツ1破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		オート	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート			腕が常に防御1、腕部白兵肉弾ダメージ+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
腕		時計		オート			たからもの