

キャラクター名 セルベリア	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	110		妖精と友達だった 五人以上の兄弟姉妹がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	4		19 + 1	ファイター	7		
		敏捷度	12	1		20	プリースト/ヒューレ	5		
体	15	筋力	6	4		25	セージ	5		
		生命力	3	1		19	エンハンサー	3		
心	8	知力	11	5		24 + 1				
		精神力	7	5		20				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
桜色の着物		24	1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
名刀「菊一文字改」 <small>魔法の武器・専用化・元武器「フランベルジュ」/イグニタイト加工/+20M</small>	2H	25	1	2d+ 11	10	13	45										
カードシューター				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 11	8	72
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 長リボン(桜色)	
耳 ヒューレ聖印	耳飾り
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト相応の帯	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
6人兄妹の次女にして兄弟の中では三番目に生まれたナイトメア。母親は長男と次女、二人のナイトメアを産んで生きている相当なタフなお方	□□□□⑤
父親が元冒険者のため、ネーシェとは其の関係で両親同士が知り合いで付き合いがあった。	□□□□⑩
長男とネーシェの影響で妖精とは仲がいい。その長男はセルベリアが10歳の頃に自分の力を試すために家を出た。	□□□□⑮
そしてセルベリアもまた、ネーシェに相談を受け一緒に旅に出ることになる。妹達に泣きつかれたが(特に赤と紫、赤はだらけられなくなるから)振り切ってでた。	□□□□⑳
性格はまっすぐで実直。ちょっと融通が聞かないところもあるが基本的には謙虚なヒューレ神官戦士。ちょっとブラコン	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

