キャラクター名: ルーファス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	80		育ての親に拾われた		
			子供の頃家でしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	3	1	2	11	1
		生命力	7			12	2
心	9	知力	16	3	2	30	5
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	5

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア小	オプション:ターゲットサイト
首	マギスフィア小	オプション:ソリッドバレッド
背中	マギスフィア大	オプション:フラッシュライト
右手	筋力増強の腕輪	筋力+2
腰	ガンベルト	弾丸12発
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知力増強の腕輪	知力+2

その他メモ

「Are You Ready?」
幼少の頃、親が自分のことを売り飛ばそうとしていることに気が付き、家出をした結果、育ての親に拾われた。
育ての親に生きていくための術を仕込まれ、その中でも銃に興味を持ち、幸いなことに適性もあったため、親に許可を貰い冒険者となる。
練習のために用意された的を見事に一撃で射抜いた(命中6ゾロ&3回転くらい？)ので、ワンショットキラーという中二っぽいあだ名をつけられた。満更でもない

ナンパ師であるがタビットなのでほぼ成功しない模様
恐ろしく酒癖が悪い、酔っぱらうと銃を乱射するわ見境なく暴れるわで危険、記憶はないがその後の状況と周囲からの説明で酒癖が悪いのは知ってる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルーファス

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成金額	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7	○□□○□□
弾丸12x3	○□□○□□
セッション報酬総計	○□□○□□
オプション代	○□□○□□
緑カード	○□□○□□

所持金	預金・借金
-556 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34