キャラクター名

ユウキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１４
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
うそ	
青い空	
ラーメン	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロゼ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0－3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジを打ち消す
メインクラス		災禍		ダメージ	0	自身	自身の白兵のみ、全体化付与、自身はダメージを受けない
メインクラス		死神		オート			白兵の出目に＋１
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		微振動ナイフ		アクション	3	0	白兵２、切断
腕		内臓式ナイフ		ダメージ	1	自身	肉弾、白兵のダメージに＋２
腕		オートメイル		オート			腕へのダメージを１減少、肉弾白兵のダメージ＋１
腕		手作りミサンガ		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		狐のしっぽ		オート			1
腕		HD		オート			上司のHD