キャラクター名

ケイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	3

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
母の手	
最終戦争	
血の宴	
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(おとこのこ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャンキー	憧憬	3	①②③④⑤	
レオ	対抗	0	①②③④⑤	
スワロウ	独占	3	①②③④⑤	→ジャンキーへ
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃･砲弾のみ
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定出目＋1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定出目＋1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定出目＋１
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定出目＋１
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内姉妹の攻撃対象への攻撃判定出目+1、ダメージ+1、
胴		たからもの		オート			おとこのこのだいじなぶぶん
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	「ラピッド」