キャラクター名: オルガ=タルミナ・ルッシュハウト

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	51
冒険者Lv	3	経歴	本来とは異なる性別で育てられていた。		
経験点	320		奇妙な予言をされたことがある。		
			まだ恋をしたことがない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15	1		22	3
		敏捷度	3			9	1
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	3			10	1
		精神力	15	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	1		
マギテック	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	2	3
シューター	1	4	2	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 4	10	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	4											
ショートソード 売却済み	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
トラドール 売却済み　射程30m、装填3	2H	5		2d+ 4	10	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	ゴーグルにはめ込んでいる。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	手袋	銃器を扱う職人らしい一品。革製。
腰	ガンベルト	お手製の使いやすいガンベルト。
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

オルガ=タルミナ・ルッシュハウト　（名前=職人名・苗字）
偏屈な魔動機職人の家で生まれ育つ。
周りがおっさん達ばかりの上、親が放任だった為か職人として育つ。女である自分を意識することがなかった。
結果、男勝りのおばさん街道まっしぐら。そのせいか、恋愛と言う物をした覚えがない。
（但し、ドワーフの51歳なので、まだギリギリぴちぴちw）

冒険者となる直前、育った村に現れたさすらいの預言者に、「お前は遥か南の土地で、人生を変える魔動機に出会う運命にある。……（やもしれないなぁモゴモゴ）」と言われ、職人の血が騒いで旅立つことにした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オルガ=タルミナ・ルッシュハウト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ベルトポーチ	○□□○□□
保存食＜一日分＞	○□□○□□
ワイン＜一瓶＞	○□□○□□
（弾丸12発=0）	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
シナリオ＜ハルト＞報酬	○□□○□□
活性弾12発(11発)	○□□○□□
シナリオ＜K>報酬	○□□○□□
（売却クロースアーマー）	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
（売却　トラドール）	○□□○□□
（売却　ショートソード）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□