

キャラクター名
テンペランス

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	6		23 + 1	4
	敏捷度	6	5		18	3
体	筋力	5	3		13	2
	生命力	6	4		15	2
心	知力	2	9		26 + 1	4
	精神力	4	12		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	6		
スカウト	1		
セージ	9		
ミスティック	11		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
占瞳操作	1B30 p		p
代償軽減	1B30 p		p
双占瞳	1B37 p		p
キャパシティ	1B29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
星の導きを知る	
富をもたらす	
盾を掲げる	
幸運は知恵を授ける	
幸運は勝ち戦を授ける	
光る星は弱点を暴く	
襲い掛かる敵の幻	
光る星が神秘をいざなう	
背後から迫る闇の幻	
光る星は高みへ導く	
黒き市の幻影	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー		10		5
盾 タワーシールド			-1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			-1 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	1	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
67

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 知力増強の指輪	
腰	
足	
その他 魔法の発動体	

装備品	説明
左手 器用増強の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
ハイマンの結社に生まれた女の子で、その子は特別な才能を持っていたことからとても大事にされていた、その子の役割は「前世を占う」という仕事、ハイマンは前世の使命をこなすために生まれてくるって考え方が主流で、前世が何をしていたかを教え、使命を告げるという仕事をしてたんだ	□□□□⑤
だけどハイマンの絶対数自体減ってきてとても暇するようになって、ハイマン以外の人が前世を占ってくれて言うことも増えた、それをひたすら断ったの「前世の使命を全うするために行う神聖な行為であり、お遊びで占うことはなりません」と言い続けてた	□□□□⑩
そのせいで仕事がなくなっちゃったから冒険者をやり始めました	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

