=キャラクター名====================================	⇒ ┌ プレイヤー名 ────
弓塚さつき	

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	11

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
官能	官能的な記憶が残ってるよ。 私ってば、もしかしてオトナ??
幸福の日	写真を見て思い出した。 私は幸福だったんだ!

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345		
シルフィン	恋心	3	12345		
カリオ	信頼	1	12345		
蜜柑	保護	1	12345		
		1	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	「ターンに1回、射筒内の地の崩壊が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動能を1減らす代かり、宣言されたマニューバのコストをひとしてよい。
ポジション		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては仕様不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同コスト内の次力ウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1。「切断」無効化。
胴		写真		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1