キャラクター名	プレイヤー名
ムツキ	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形	うさぎの人形

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉体攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉体攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1にする
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		ジャッジ	1	自身	妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉体攻撃と白兵攻撃のダメージ+1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		男の子		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1しても良い。
頭		リミッター		オート	なし	自身	破損した時最大行動値+2
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用出来ない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時に基本パーツ1つ損傷。