

キャラクター名
リウ(お試し)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
葬儀	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		ダメージ	0	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		人形		オート			不恰好な何か。たからもの。首から下げてる。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		内蔵式刃(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定出目+1
				オート			
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツつ損傷、行動・攻撃・切断判定においてサイコロ振り直しができる。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際のみ使用できる。次カウントまで所有する攻撃マニューバは同対象に限りすべて「ダメージ」になる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵のみ攻撃+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	攻撃パート。同カウントにて、他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際攻撃判定+1、ダメージ+1