キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
				オート			
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの対話判定＋1
メインクラス		無限解体		ダメージ		自身	所有する攻撃マニューバは同対象に使う限り、ダメージ扱い
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の判定に＋1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹と同じ敵を攻撃する場合、命中＋1　ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃にダメージ＋1
頭		カンフー		オート		自身	行動＋1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	威力４ 命中判定の出目に＋1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵２ 防御無効
腕		鉄球鎖		アクション	2	0	白兵1 転倒
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ガントレット		ダメージ	0	自身	腕に常に防御1 腕に装備してる白兵武器にダメ＋1
胴		かわいい衣装		オート	0	自身	たからもの