

キャラクター名
アーベント

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	□マネスク	暗示	希望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
05.血の宴	血臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰かこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……;
85.隠れ場所	巨樹製薬屋か、クローゼットか押し入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか、
嫉妬	
53.一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素直なこと。
β 74.権力の座	ほんの小さな隠された場所ですか?それとも大きな目も届かぬ秘密ですか?あなたには確かな権力があった。上に立つ者として振る舞い、見下すことに慣れていた。ただ、その威厳と名声は思えない……;
β 28.天才	独りして高い知識を持っていたあなたは研究者の道を進む。天才と呼ばれたあなたは多くの発見をし、その専門分野に多大な貢献をした。専門分野?何を研究していた?あの最終戦争の中、あなたは隠えられ、使われ……;

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	2	2
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハク	嫌悪	0 ①②③④⑤	
スイカ	信頼	0 ①②③④⑤	
ヒュムノム	友情	3 ①②③④⑤	
ルーシー	対抗	2 ①②③④⑤	
エリザベス	嫌悪	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使用する「アクション」のコスト-1
ポジション		作戦		オート			戦闘開始時、味方1体を「奈落」以外に再配置
ポジション		憎まれ役		オート			姉妹の狂気判定の失敗を成功にする、自身の狂気点+1
ポジション		冷静		オート			行為判定+1
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身への攻撃判定-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造Lv3Pを1つ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート			2。頭にダメージを受けると基本P1つ損傷
頭		けもみみ(蝙蝠)		オート			1。行使判定で大失敗しても壊れない
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可。移動1
頭		たからもの		オート			アクセサリ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート		自身	「切断」無効
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		しんぞう		オート			1