キャラクター名: エミル＝イーヴァルディ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:マーマン]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0		守りの剣を手に持ったことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	8			16	2
体	10	筋力	10		1	21	3
		生命力	9	1		20	3
心	5	知力	10			15	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 300 G

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 聖印	ヒューレ信仰
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	筋力+1 壊すと一時的に+13

その他メモ

バーサーカーエッジで両手剣の二刀流。
・斬鉄剣(Aランク、必筋15、2H、威力30　6ゾロで防護点無視)
・首切り刀(Sランク、必筋20、威力40　クリティカルのたび威力+10)
・デストロイヤー(Aランク、必筋20、2H、威力35　どんな相手にもクリティカル出来る)
・ピアシング(Sランク、必筋4、1H、威力14　C値9)
・祝福の剣(Bランク、必筋10、1H、威力10　斬りつけた相手を算出ダメ分回復)
HPで耐えるタイプ、イスカイア狙い。

▼戦闘技能予定
1:両手利き→3:習熟ソードA→5:マルアク→7:魔力撃(タフネス)→9:頑強→11:軽減or頑強Ⅱ→13:習熟ソードS(バトマス)→15:軽減or頑強Ⅱ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟