

キャラクター名  
ラーナ=リル・マイスティアト

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	60		苦手な動物がいる(いた)		
		冒険に誘われたことがある			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		15	2
体	5	敏捷度	1			8	1
		筋力	10			15	2
心	15	生命力	3			8	1
		知力	1			16	2
		精神力	3			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	2		
ライダー	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 /合計 10

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧													
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<騎獣契約証>ホース	○□□○□□
魔神の契約書x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1230 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「それで、次はどこへ行くの？」 ハイマンの魔神学者 魔神の秘密を追い続ける白い少女	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔
生い立ち：小さいころから好奇心旺盛だったラーナは14歳のころ特に謎に包まれた存在、魔神に興味を持つ。趣味が高じてデーモンルーラー技能を習得した。しかし16歳の頃、魔神と会話しようとした騙された彼女は自殺を試みる。その後もっと色々なことを知りたいと家を飛び出した。旅先で出会った冒険者達に冒険に誘われたこともあったがデーモンルーラーであることを知らせたら逃げられた。家で飼っていた猫に資料を破られたことから一時期猫を嫌っていた。好奇心の赴くままハイマン故の短い命を全力で生き急いでいる。星屑の宴亭に所属してからは魔神関連の依頼はないかとそれなりに顔を出している。	