

キャラクター名
ソウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		国王にあったことがある 大切な約束をしている		

技	8	器用度	10	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	9						17				ファイター	1	
体	8	筋力	7					15				ソーサラー	1		
		生命力	7					15				スカウト	1		
心	8	知力	11					19				エンハンサー	1		
		精神力	10					18							

戦闘特技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
防具習熟/非金属鎧	222	p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p
		p				p

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
キャッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要ランク													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ブロードソード	1H	15		2d+	4	10	3	15													
エネルギーボルト				2d+	4	10	0	14													
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	10 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	17	m	51	m	2d+	4	2	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	0/X	2d+	3	2d+	4	21			

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体

その他メモ	自動失敗チェック
エネルギーボルト MP5 一体 威力10+4@10 抵抗半減 マナで作成した矢をぶつけ、攻撃する。	□□□□⑤
ブロードウェポン MP2 一体 18ターン 抵抗消滅 対象の近接射撃の物理ダメージを-4にする。	□□□□⑩
ライト MP1 半径10m 3時間 暗さによるペナルティを消す。	□□□□⑮
ロック MP1 鍵を施錠することができる。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

隠ぺい、応急手当、解除、スリ、変装、罠設置 2d6+4

受け身、隠密、軽業、先制、尾行 2d6+3