

キャラクター名
レイ・ハクキ

- プレイヤー名 -

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	18
冒險者Lv	15	経歴	1-4-6有名人の友達がいる		
経験点	2930		2-6-5血縁者と死別したことがある		
			6-3-3苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	2		15	2
		敏捷度	11	4		22	3
体	4	筋力	5	8		17	2
		生命力	8	14		26	4
心	10	知力	12	21		43 + 2	7
		精神力	8	20		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						

戦闘特技

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	マナコートプラス	1	6
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 6

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳	通話のピアス	アンジュさんに渡してある
顔	D・G	
首	奇跡の首飾り	生死判定をもう一度だけやり直せる
背中	ウエポンホルダー改	武器を二つ収納できる
右手	マナリング	魔法ダメージ+1 魔法の発動体
腰	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐える
足	天使の靴	ホバリングの効果を受ける
その他	知性の指輪	

装備品	説明
左手 首智の腕輪	
知性の指輪	

—その他メモ—

私?私はレイ・ハクキ、レイって呼んでいいわよ?」
イはアイヤール貴族の生まれで8歳のときに出かけたときに山賊たちに襲われそのときに両親を失う
してレイは遠いどこかに連れてかれてしまった。.
に目が覚めたときにはどこかの冒險者の宿だった(石鳥亭)
ここでレイは生きるすべを教わる、成人してから冒險者の宿で依頼を受けて成長していく
して16歳のときにはアイヤールで旅行でいきそこで事件がおきレイも巻き込まれていく。
ここで事件を解決したときに皇帝から自分の本当のことを教えてもらう(このときはレイしかわかっていない)、
字はハクキ、アイヤールでは有名な貴族だったらしい
ここで皇帝は「望めば貴族の地位を返すぞ?」といってくれたがレイはそれを断った
イは「自分はすでに帰るところがありますから」と言って断った。
イは苗字を教えてもらい石鳥亭へ帰った。

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
レイ・ハクキ

- プレイヤー名 —————

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
巨人語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術