

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	1	2	24	4
体	10	敏捷度	2			7	1
		筋力	10			20	3
心	5	生命力	10			20	3
		知力	3			8	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		両手利き	223 p
		魔力撃	227 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	45 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 4	2	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---