

キャラクター名  
御剣 鈴 (みつるぎ すず)

プレイヤー名

|        |                |      |      |         |      |     |
|--------|----------------|------|------|---------|------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン<br>キュマイラ | ワークス | UGN  | エージェントA | カヴァー | 高校生 |
| オプション  |                | 年齢   | 17   |         | 性別   | 女   |
| 覚醒     | 憤怒             | 衝動   | 闘争   | 初期侵食率   | 33   | %   |
| 出自     | 資産家            | 経験   | 力の暴走 | 邂逅      | 腐れ縁  |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 33 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    | 1  |     | 6   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 5  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    | 1  | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会  | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ  |
|--------|----|-------|----|-----|----|---|
| (99↓)  | 白兵 | 11r+4 | 1  | 23  |    | C値-2 侵蝕率 (13/7) (完全獣化) (破壊の爪) (獣の力) (コンセ) |
| (100↑) | 白兵 | 11r+4 | 1  | 23  |    | メジャー2回行動 C値-1 侵蝕率 (17/11) ↑+(ライトスピード)     |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品              |  |
|------------------|--|
| コネ: 情報屋          |  |
| 思い出の一品: 銀の鈴 (常備) |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |
|                  |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス       |         |         |       |
|-----------|---------|---------|-------|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| 父親        | P 憧憬    | N 劣等感   |       |
| UGNエージェント | P 尽力    | N 悔悟    |       |
| 【Dロイス】羅刹  | P       | N       |       |
|           | P 好奇心   | N 不安    |       |
|           | P       | N       |       |
|           | P       | N       |       |
|           | P       | N       |       |

最大財産P: 6 残り財産P: 3

| スキル名                                   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                                 | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                     |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト                                  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト: キュマイラ                        | 2  | 2    | メジャー   | -  | -   | シンドローム | -    |    |
| 効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV (下限7)         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 一閃                                     | ★  | 2    | メジャー   | 武器 | -   | 白兵     | -    |    |
| 効果: 全力移動を行って攻撃                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 破壊の爪                                   | 1  | 3    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: シーン中攻撃力+ [LV+8] ガード+1              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 完全獣化                                   | 3  | 6    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動     | -    |    |
| 効果: シーン中【肉体】をつかう行動に+ [LV+2] D。【肉体】+5 r |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ライトスピード                                | ★  | 5    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動     | 100↑ |    |
| 効果: 2回行動。C値+1。1シナリオ1回。                 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 獣の力                                    | 4  | 2    | メジャー   | 武器 | 単体  | 白兵     | -    |    |
| 効果: 組合せた白兵攻撃力+ [LV×2]。白兵 [攻撃+8]        |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 切り払い                                   | ★  | 1    | リアクション | 至近 | 自身  | 白兵     | -    |    |
| 効果: 組み合わせた判定でドッジできる                    |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リフレックス: ハヌマーン                          | 2  | 2    | リアクション | 至近 | 自身  | シンドローム | -    |    |
| 効果: 組合せた判定のC値-LV (下限7)                 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 猫の瞳                                    | 1  |      | 常時     | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: シーン中暗闇を見通せる。                       |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 軽功                                     | 1  |      | 常時     | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: 壁も水面も走り抜ける。                        |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 無音の空間                                  | 1  |      | メジャー   | 視界 | 単体  | 自動     |      |    |
| 効果: 自らの気配を完全消去。                        |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  |    |      |        |    |     |        |      |    |

UGNエージェント。  
幼少期に同じオーヴァードだった母がジャームに殺害された現場を目撃し、覚醒。その後は父親に理解と資産があったため自宅とUGNを往復して暮らしていた。能力実験の最中に暴走し甚大な被害を出した経験がある。  
握力、腕力などの「力」が抜きん出て強く、制御しづらい事から、特殊な素材の長い指めきグローブを着用している（フレイバー）。UGNとして日常を守る立場にいるが、日常を享受する“向こう側”の人間たちにはいかんともしがたい感情を抱いている。

5/21 シナリオクリア 経験点17点取得  
井貫 志鳥 慈愛/嫌気 表はN (嫌気) 頼りにならない支部長に嫌気。でも支えてやらねばという慈愛。  
依吹 雪夜 誠意/劣等感 表P (誠意) 守られた恩は返す。覚醒したてでここまで動ける事への劣等感。