

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15歳 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 親友 |
| 出自 (効果) | 学者 | | | 目標 | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 16 | 12 | 10 | 13 | 6 | 9 |
| ボーナス | 2 | 5 | 4 | 3 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | 1 | | | | | |
| 能力値 | 2 | 8 | 5 | 4 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 48 |
| MP | 45 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 5 | 0 | 2 | 11 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 6 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 8 | 2 | 8 | 5 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | 1 | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | 1 | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 8 | | | 8 | + d |

| 所持品 | |
|-----------|-----------|
| ベルトポーチ | MPポーション |
| バックパック | 聖水 |
| ポーションホルダー | 冒険者セット |
| MPポーション | 小道具入れ |
| MPポーション | ロープ |
| MPポーション | ランタン |
| 毒消し | 火打ち石 |
| 万能薬 | 野営道具 |
| HPポーション | |
| HPポーション | 鍛冶師のクリスタル |

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 2670
 預金・借金: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|-------------|--------|-----|--------|------|----|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アイアンハンド | 1 | 1000G(990G) | 効果参照 | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: | 所持金を1000G消費。対象が装備、所持しているアイテムが使用不可か破壊したときに宣言する。その使用不可または破壊を打ち消す。 | | | | | | | |
| ファイアスミス | 3 | 50G(40G) | セットアップ | 至近 | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | 所持金を50G消費。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| プラシーズ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | プリプレイにあなたの所持金が[[器用] *100]G増える。 | | | | | | | |
| エリクサー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | ダイスで効果を求める「種別：ポーション」の効果に+1d | | | | | | | |
| ポーションピッチ | 1 | 3 | メジャー | 20m | 単体 | 錬金術 | | |
| 効果: | 携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。この効果を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリティカル：コスト0 | | | | | | | |
| シンセサイゼーション | 1 | 5 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2個使用することが出来る。また、「種別：ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | |
| マグニフィケーション | 1 | 6 | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | 錬金術 | | |
| 効果: | 携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルは自身を対象に出来ない。この効果を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリティカル：コスト0 | | | | | | | |
| アルケミカルサークル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 錬金術判定+1d | | | | | | | |
| クリスタルスミス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | アームズクリスタルが価格の「SL*10」%引き（端数切り上げ）で買えるようになる。 | | | | | | | |
| ウェポンコーディネート | 1 | 30G(20G) | メジャー | 至近 | 単体 | 錬金術 | | |
| 効果: | 所持金を30G消費。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL*4]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ジャッジメント | 1 | - | 戦闘前 | 視界 | 場面(選択) | 自動成功 | | |
| 効果: | 対象の【行動値】に+2する。このスキルはあなたを対象に選択できない。また、対象はこのスキルの効果を拒否できる。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| スロットスミス：防具 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | スロットのある防具が価格の[SL*10]%引き（端数切り上げ）で買えるようになる。スロットを追加する場合、その価格にも適用できる。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ブラックスミス/アルケミスト

おっとりとした性格。物音に敏感。ドジっこ。

鍛冶師になると告げた日。
 錬金術の学者であった父と交わした約束。
 一いつか神器を創る。
 その夢を追い、鍛冶工房で刃を打ち続けている。

ソマリとは幼馴染であり親友でもある。
