キャラクター名

シンク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1　支援3
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	スキル取得時Lv3変異パーツ1つ追加獲得　強化値に縛られず修復可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定時使用して大失敗しても損傷しない
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身受ダメ時使用可　任意の未練から狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内次カウントで使うMnv1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
		ほね		オート	3	自身	移動1
		ほね		オート	3	自身	移動1
		あし		オート	1	0	妨害1
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1