キャラクター名

エリー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」Mnv1つの効果打ち消し
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃Mnvの攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可　「全体攻撃」効果を得る　自身は巻き込まれない
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなた対象のすべての攻撃判定出目-1　同ーターン内効果重複不可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身が与ダメ時使用可　白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うMnv1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1