キャラクター名

ネロ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花園の集い		ラピッド	2	参照	舞台上姉妹全員現在位置に関係なく「花園」に配置変更　この効果は移動ではない
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなた対象のすべての攻撃判定出目-1　同一ターン内効果重複不可
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツ1つ選びターン終了までそのMnvを使用可にする　使用済などは戻らない
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターン何度でも使用可　同一ダメージに対して複数回使用は不可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃にのみ使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　攻撃判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うMnv1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1