キャラクター名

カーリー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	参照	他姉妹からあなたに対する対話判定出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃Mnv攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツ1つ選びターン終了までそのMnvを使用できる　使用済などは戻らない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃にのみ使用可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象姉妹1体と互いに対話判定
頭		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2　この攻撃に対し「防御」全て無効　攻撃命中時対象「移動1」してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	2	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　攻撃判定出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		せぼね		オート	1	0	同ターン内次カウントで使うMnv1つのコスト-1(最低0)
腕		はらわた		オート	なし	なし	
腕		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1