キャラクター名
クロウ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	13	4	2	19	54 %
運	10	0	0	10	45 %

HP	46
MP	43
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ショット 4/5 1/1 0/0 0/0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
武器２	メイキング・ショット 4/5 1/1 0/0 0/0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					8			
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		18	0	8	43	0	8	19	0
アーツ					4				
その他									
総計(１)		18 %	0	8 %	47 %	12	8 %	19	4
総計(２)		18 %	0	8 %	47 %	12	8 %	19	4
総計(両)		18 %	0	8 %	47 %	20	8 %	19	4

所持品			
活動基本装備			
一般的な衣服			
制服			
銀時計			
ノーマルインナー			
ストライカー			
ヴァイタルドリンク			
ハリー			
ペイシャント			
ファイトラブ			
グットファーザー			

所持金：	60	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
メイキング・ショット	3/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
プリベント・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							