キャラクター名

J

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	BattleP　1ターン目のみあらゆる発狂状態の効果無視
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージをかわりに自身が受ける　1ターン何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可　移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うMnv1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身受ダメ時　そのダメージを与えた対象にのみ使用可　肉弾攻撃2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1