キャラクター名
鳴滝　充

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ボディガード
オプショナル		年齢	33	性別	男
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %
出自	双子	経験	永劫の別れ	邂逅	瀧本ミサヲ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3	2		10
感覚	1	0	0	1		2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	41
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉	2	
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	10r+4	3	5		片刃の反った剣。芸術品としても価値あり
「一閃」	白兵	12r+4	3	5		HP-１D　8　侵蝕７　（石火＋音速）
「出し惜しみなしです」※侵蝕B済	白兵	18r+4	3	5		↑100%　4　侵蝕13+1D　HP-1D（ｺﾝｾﾄ+ﾘﾘｰｽ+賢者石+石火+音速）
「タダとはいきません」	白兵	10r+4		5		反撃技　合わせ不可　7　侵蝕６（復讐の刃）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			-	-	

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース<日本刀>	
アクセサリー	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾐﾝｸﾞ	消費
賢者の石/ﾙﾈｻﾞｲﾄﾞｸﾘｽﾀﾙ	P	N		
瀧本ミサヲ	P　誠意	N　食傷		
杉本タクミ	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	浸食＋４、【行動値】＋Ⅳ×３							
コンセントレイト：ハヌマーン>	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	その判定のＣ値-２(下限７)							
リミットリリース	★	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	その判定のC値-１(下限５)							
激情の早鐘	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：	戦不回復時、次のメイン終了まであらゆる□ー１(下限６)複数回使用した場合重複							
ライトスピード	★	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：	メイン中メジャーを２回、判定は別途。C値+１							
復讐の刃	3	6	オート	単体	至近	対決	-	
効果：	リアク直前、リアク放棄で反撃C値-Ⅳ							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組合で全力移動後に白兵攻撃。離脱は行えない。							
電光石火	1	3	メジャ/リアク	-	-	-	-	
効果：	ダイス＋Ⅳ＋１　但し、HP-１D点							
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	組み合わせた攻判のダイス＋Ｉｖ							
鉄風乱舞	★	3	メジャー	武器	単体	対決	【肉体】	
効果：	組合で攻撃力＋【肉体】							
マシラのごとく	1	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：	攻＋Ⅳ×10　但し判定ダイス－５個							
神速の鼓動	★	20	メジャー	視界	シーン(択)	対決	120%	
効果：	あらゆる技能と組合、対象を効果通りに変更							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	垂直なビルの壁面や水面を走り抜ける							

▼鳴滝　充　/　ナルタキミツル

過去、大きな事件に巻き込まれ家族を失った。
その時に自身の体に賢者の石が融合、UGNに回収されることとなる。

幼い頃から剣道を学んでおり、UGNで実践的な剣術を学んだあとも暇を見つけては馴染みのある道場に通っている。

口数は多くなくどちらかというと行動で示すタイプ。
善いことは良いと感じ悪いことは悪いと感じるが自身のそういったものが揺らぎそうになると瀧本に相談しに行ったりもする。
ただできるだけ自身の善悪に忠実でありたいと思っているだけで、杉本がそれを侵す場合でも口を出すことはほとんどない。
自身の善悪の上に杉本があり、鳴滝としては杉本のしたいことはそれに勝るのだろう。
しかし完全に従順なイエスマンというわけではなく、あまりに道を外しそうなこと、命に関わることに対しては咎める。

杉本の元へはUGNからの監視対象として送り込まれ、暴走しないように見守りつつ護衛している形になる。
UGNから杉本の事に関して何か言われることもあるようだがのらりくらりとかわしている。
鳴滝としてはUGNに使われているというよりは賢者の石のこともあり仕方なく傘下に納まっているところもあるようだ。

あまり感情は表に出ないが、素の鳴滝は素朴な感じで年寄じみている。それこそ瀧本と一緒に縁側で茶を飲むのがしっくりくる感じ。
素の鳴滝を知る者から見れば寡黙なのか、ただぼんやりしているだけなのか判断がつくかもしれない。
ワンルームの部屋は物が少なくフローリングだが和風、盆栽や苔球がちょこんと並んでいる。

キャラクター名
鳴滝　充

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「いざ」※浸食値B済	白兵	10r+4	3	15		80% □8 HP−1D 侵蝕10（石火+音速+マシラ）
「いざ」※　〃	白兵	13r+4	3	20		↑100% □7 侵蝕10 HP−1D （〃）

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：声色から内容に嘘がないか見抜く必要なら《RC》で対決								
無音の空間	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：自身や隠そうとするものを中心に気配を消し去る必要なら《RC》で対決								
鋭敏感覚	★	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果：犬の嗅覚や鳥の長距離視力などを得、状況変化に敏感になり広範囲探索する。必要なら＜知覚＞								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								