

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	12	9	18	13	9
ボーナス	4	6	4	3	6	4	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	4	7	5	4	7	5	4

HP	68
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バイパーファンク	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	5	12	9
スキル									
その他	使い魔の修正		2		2				
総計(右)			7	7					
総計(左)			9	0	7	6	5	12	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
使い魔：敏捷	
使い魔：器用	
使い魔：感知	
水着	

現在重量： 5
 最大重量： 12
 所持金： 30
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う							
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	自動		
効果：	消す。1シナリオ1回							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避+1D							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔を [SL] 個取得する。							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：	[(SL+2) D+CL] の貫通ダメージ							
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中+1D							
サイドワインダー	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+ [器用]							
スティール	1	4	DR直後	-	自身	自動		
効果：	盗む							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果：	メジャーアクションと同時にファミリアアタックを使用							
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ファミリアの命中+1D							
ファミリアレンド	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ファミリアアタックのダメージ+ [SL×3]							
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果：	サモナースキルの対象の判定-1D							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージ+ [(SL) D]							
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動		
効果：	ダメージ- (CL×5)。使用后ファミリア一体が使用不能に							

かつてカナンを震撼させた一人の男がいた。その男は泥棒、いやその呼び方も正当ではない。殺し以外は何でもする犯罪者と言えれば良いだろうか。それも大のつく犯罪者である。数多の名を持ち、数多の顔を持つ大犯罪者。ノースフェイス、いつか男はそう呼ばれるようになった。

ある日、大きな犯罪を成し遂げた男はカナンから遠くエルーランまで高飛びをすることを決める。エルーランで新たに名をはせるか、それともゆっくりと余生を過ごすか。そんな思いをさせながら王都ログレスに到着した男は一人の少女と出会う。

少女は孤児であった。先の戦災で両親を亡くしたのである。人買いにでも売りにだそうとしたが、少女に思いもよらぬ才能があることに男は気づく。それは自分と同じ才能であった。

そして男は少女に生きるためのすべてを教えることになる。少女はほとんどその技を吸収し、やがて一人前と認められると男はどこへともなく姿を消した。ただ、一つの言葉を残して。

「俺の財産を全てこの国のどこかに隠した。お前への最後の宿題だ。・・・探せ」

