

キャラクター名  
リーデフ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	38
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
親友	出会えば思い出せるだろうか？
甘い時	そのぬくもりは忘れない
本当の父親	さよなら父さん
日常	多くの仲間がいた気がする

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
うい	信頼	4 ①②③④⑤	
風菜	憧憬	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	パーツとして所持。
K	執着	0 ①②③④⑤	
千	憧憬	4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		優雅		オート			狂気点でふり直すたびに対話判定
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	身代われる
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	任意の基本パーツ-1 妨害2or支援2
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃に使用。出目が「6」固定
脚		しっぽ		オート		自身	行動最大値+1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対話判定
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾+2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2、一回だけ降り直しが可能
胴		指輪		オート			宝物。内側に文字が彫ってある
腕		インスタントカメラ		オート			宝物。フィルムはない
腕		手袋		オート			宝物。赤い革の手袋。
脚				オート			