キャラクター名

アーデルハイド・シュトリッヒ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ネックレス	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ぽち	恋心	3	①②③④⑤	
ヒビキ	友情	3	①②③④⑤	
燐	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目－1し、コストを－1する（強制）
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
サブクラス		凶化器官		オート	0	自身	ダメージ＋1なお装備の特殊効果失われる
ポジション		看破		オート	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを打ち消す
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1～3	射撃攻撃6
腕		二丁拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃3＋連撃1
脚		カンフー		オート	0	自身	最大行動値1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値1
胴		ネックレス（たからもの）		オート	0	自身	破壊により最大行動値減少(-2)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1