

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	傭兵			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	12	13	8	9	8	9
ボーナス	6	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	6	2	3	3	3

HP	57
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	13
スキル									
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			5	0	6	9	3	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
アリアの祝福	

現在重量: 6
 最大重量: 20
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 任意の3つの能力基本値+1								
アームズマスタリー: (斧)	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定に+1D								
モアタフネス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【最大HP】に+(SL*5)する								
	○							
効果:								
プロボック	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	筋力	3	
効果: 対象と【精神】対決を行う。達成値に+(SL*2)する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える								
	○							
効果:								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1D								
	○							
効果:								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	○							
効果:								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動	1	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でも行える、また未行動の場合は行動済にはならない。1回のメインプロセスに1回使用可能								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動	1	
効果: あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。あなたがその攻撃で受けたHPダメージを同じだけ、あなたに攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大、あなたの【最大HP】) 1シナリオに1回使用可能								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	1	
効果: あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスを全て回復する。1メインプロセスに1回使用可能。								
	○							
効果:								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: オブジェクトを破壊するときのダメージロールに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことは出来ない								

両親が傭兵の子に生まれるが、危険な仕事を任せたくない両親に「傭兵の仕事だよ」と安全な力仕事(薪割りや荷物運び等)ばかりやらされて育つ。両親が仕事に命を落とした事を期に新しい仕事を探すことにした。

