キャラクター名

クリスタル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		打ち壊し（業怒）		ダメージ	参照	自身	コスト狂気点1点、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2
メインクラス		進撃（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺意（殺劇）		オート	なし	自身	姉妹と同カウントの敵に対してﾀﾞﾒｰｼﾞ＋１、出目+1
サブクラス		曲げられない現実（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃出目、切断判定+1、ターン終了時任意のパーツを一つ損傷
頭		基本体術（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		突き出し（発頸）		ラピッド	0	0	移動1、自身に対しては使用不可
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
胴		わがまま（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		溢れ出る脳内物質（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値＋1