キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	5
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	4	9	39 %
知	5	0	-3	2	32 %
敏	16	8	0	24	54 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	61
MP	45
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ファルコン	2	3						
武器2	ファルコン	2	3						
防具	リジェネレイター								4
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	バーサークリング								
アクセサリ	ドッグタグ								
能力値＋ボーナス		41	3	9	28	0	2	24	0
アーツ		2							
その他									
総計(1)		45 %	6	9 %	28 %	0	2 %	24	6
総計(2)		45 %	6	9 %	28 %	0	2 %	24	6
総計(両)		47 %	9	9 %	28 %	0	2 %	24	6

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ライクアホーク	3/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果 :[ダガー]装備時、判定を要する攻撃の直前に使用できるその攻撃の命中判定が成功で、達成値が10+3×[アーツLv]以下の場合もクリティカルとして扱う							
マッドマーダー	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： [ダガー]装備時にあなたの攻撃がクリティカルした時適用されるダメージに＋10×[アーツLv]する							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	自身	0	
効果 :対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはファルを必要とせず、あなたが1d100で奇数なのだとする。また、判定が成功した場合でも行えるこの判定が成功する毎、サクセスで上乗した命中毎ちに乗るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定は終了し成功した分だけ対象にダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
ダガー・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
トゥーソード・フェンサー	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果： ダガー、ソード、フィストを組み合わせて両手で装備値は合算、効果も組み合わせたものとする							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブロッキング	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 【速】判定の成功率+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							