キャラクター名
秋池真(あきいけまこと)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプショナル		年齢	36	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	6	0	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(2p186)スタングレネード	射撃	1r+13		0		(1+●)dx(10)+13 範囲,邪毒(7),硬直,放心付与
(2p187)ボルトアクションライフル	射撃	1r+21		8		(1+●)dx(10)+21 (●)D10+8
(2p187)アンチマテリアルライフル	射撃	1r+16		20		(1+●)dx(10)+16 (●)D10+20(ガード禁止、他武器不可、シナ1)
(ICp80)フラググレネード	射撃	1r+13		5		(1+●)dx(10)+13 (●)D10+5(範囲、シナ1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

(UGp30)リーダーズエンブレム	
(UGp30)サラウンドレポート	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:特権階級or触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 24

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
カバーデフェンス	2	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリング(シナLv)							
猛毒の雫	7	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	与ダメ時、邪毒(ランク=Lv)							
奇跡の雫	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	戦闘不能解除&HP+5*Lv(シナ1、自分不可)							
帰還の声	1	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	使用回数+1							
メモリー	1							
効果：	バックトラックで侵蝕率-10%							
メモリー	1							
効果：	バックトラックで侵蝕率-10%							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【具体的な戦闘スタイル】
コンセプトは
・技能を上げてエフェクトなしでもある程度の命中率
・高レベル邪毒付与
・復活エフェクト2積みによる疑似カバーリング
・Dロイス:特権階級によるロイス消費の疑似復活orロイス砲

リーダーズエンブレムも使用することで、エフェクトを使用することなく経験点25+5点で達成値16を維持
射撃のダイスは少なく、武器によっては下がるので確実とはいいがたいが、回避特化さえ出なければ安定している。
ちなみに達成値上げエフェクト≪アタックプログラム≫と比較すると11までであれば、技能を上げたほうが基本経験点効率がよさそう

上記の低下力を補いために高レベル邪毒。
2ターン分邪毒によるダメージと考えると1LV上げるごとに総ダメージ+6なので、そこそこ効率がいい。
また、2ターン目以降はエフェクトを使用する必要がないので侵蝕率にやさしい
なお、ダメージを与えないと邪毒にならない。想定20ダメ程度なので硬い敵は無理。
その場合は≪猛毒の雫≫ではなく≪流血の胞子≫によるRC邪毒であれば当たるだけで十分(2ターン目以降は≪さらなる力≫でも持たせた方がいい)

侵蝕率が極端に上がらないので、復活エフェクト&特権階級&カバーリング
メモリー×2のため、120%エフェクト≪アクアウィターエ≫を入れてもそんな痛くないが、経験点が足りない
触媒による火力アップもあるが、特権階級による侵蝕率調整のほうが安定はする気がする。
ユニークアイテム≪アンイールディングウィル(30)≫でも自身が復活できる。侵蝕率が上がらないのはでかいが経験点がきつい
この辺のエフェクトは要調整